SCC

Sistema de Controle de Contas

**Documento de Arquitetura de Software**

**Guia de Análise e Design**

**Índice Analítico**

1. Visão de Implementação 4

1.1 Visão Geral 4

1.2 Mapeamento das classes de análise para classes de projeto 4

1.2.1 Regras de Mapeamento 4

1.2.2 Mapeamento 4

1. **Visão de Implementação**
   1. Visão Geral

Essa seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a decomposição do software em camadas e subsistemas, com o mapeamento das classes de análise para as classes de projeto.

* 1. Mapeamento das classes de análise para classes de projeto

O refinamento das classes de análise para os componentes de projeto será descrito passo a passo a seguir:

As classes de fronteira caso sejam telas que interajam com os usuários, será renomeada pelo nome da classe de análise sem a palavra “Tela” e sem o estereótipo finalizadas com a palavra “Form”, como por exemplo:

 

Métodos das classes de controle passarão para a camada de dados caso esses métodos manipulem dados, caso contrário passarão para a classe correspondente na camada de fronteira. Como no exemplo abaixo:





As classes de entidade e entity collection serão convertidas em uma única classe Fn com o mesmo nome da entidade correspondente com o sufixo “Fn”, como mostrado no exemplo abaixo:

